



Gruppen teilen

- Austeilen
- Bilder
- Mein Zuhause
- Menüspiel
- Puzzle



Gruppen teilen - Sortiert nach Alter



Ab 6 J.

- Austeilen
- Menüspiel
- Puzzle

Ab 10 J.

Ab 14 J.

- Bilder
- Mein Zuhause



Gruppen teilen - Sortiert nach Dauer



0 – 15 min.

- Austeilen
- Menüspiel
- Puzzle

16 – 30 min.

- Bilder

31 – 45 min.

- Mein Zuhause



Gruppen teilen - Sortiert nach TN-Anzahl



2 bis 5 TN

6 bis 10 TN

11 bis 25 TN

Über 25 TN

- Bilder
- Mein Zuhause
- Menüspiel

- Austeilen
- Bilder
- Mein Zuhause
- Menüspiel
- Puzzle

- Austeilen
- Bilder
- Mein Zuhause
- Menüspiel
- Puzzle

(kj) Austeilen

| Gruppen teilen

S 1 / 1

✓ ABLAUF

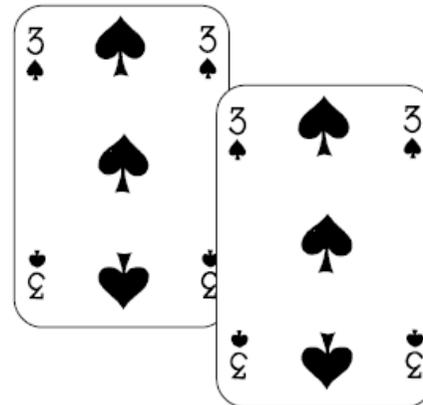
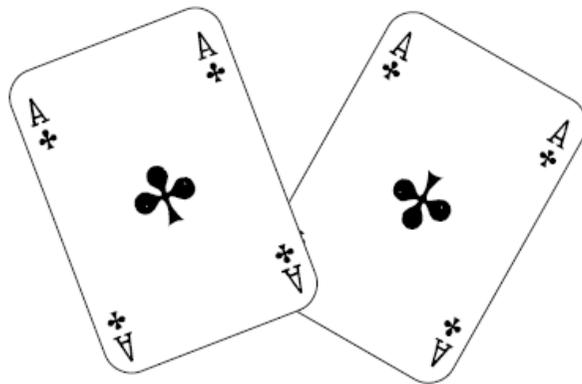
Die GB teilt an jedes GM eine Spielkarte aus. Anschließend werden die GM aufgefordert, sich entsprechend ihrer Karten zusammenzufinden.

Bsp.:

- alle "Herzen" zusammen
- alle Könige in eine Gruppe
- jene mit der gleichen Karte bilden ein Paar

Variationsmöglichkeit:

Anstelle der Spielkarten werden Luftballons, Zuckerl, ... ausgeteilt und die GM ordnen sich der Farbe oder Form nach zu.



 **TeilnehmerInnen**
Ab 20

 **Dauer:**
ca. 10 min.

 **Ziel:**
– Bilden von Kleingruppen
nach dem Zufallsprinzip

 **Material:**
– Spielkarten

 **Alter**
Ab 6 J.

 **ABLAUF**

Im Raum liegen ausdrucksstarke Bilder zu einem bestimmten Themenkreis in der Anzahl der zu bildenden Gruppen.

Zu ruhiger Musik gehen die GM schweigend im Raum umher und betrachten die Bilder. Sie verbleiben dann bei jenem Bild, das sie persönlich am meisten anspricht.

Ist bei einem Bild die vereinbarte Gruppengröße erreicht, dreht die Gruppe das Bild um.

Wenn alle Gruppen vollzählig sind, verstummt die Musik, die Bilder werden wieder umgedreht und die GM stellen sich vor. Dabei erläutern sie auch kurz, warum sie sich gerade dieses Bild gewählt haben, was sie dabei anspricht, was sie dazu assoziieren, wo Parallelen zu ihrem Leben sind, ...

Variationsmöglichkeiten:

- Von jedem Bild gibt es so viele Exemplare, wie GM in der Kleingruppe sein sollen. Jedes GM sucht sich bei Musik ein Bild aus. Anschließend gehen jene GM, die sich das gleiche Bild ausgesucht haben, zu einer Gruppe zusammen.
- Anstelle der Bilder können auch Sprüche, Symbole, Grafiken, Farbkarten, ... Verwendet werden.

 **TeilnehmerInnen**
Ab 10 **Dauer:**
ca. 25 min. **Ziel:**

- Möglichst homogene Kleingruppen bilden, bei denen die GM annähernd gleiche Vorstellungen, gleiche Sensibilität, ... haben

 **Material:**

- Ruhige Musik
- Ausdrucksstarke, große Bilder

 **Alter**
Ab 14 J.



ABLAUF

Jedes GM nimmt sich Papier und Farben. Es soll einen Grundriss seines Zuhauses zeichnen und dabei besonders hervorheben (nach Möglichkeit nicht mit Worten, sondern mit Zeichen), was es daran nicht missen möchte, was ihm besonders wichtig ist. Wer fertig ist, lässt seine Zeichnung liegen und schaut den anderen zu; dabei sucht es bei den Zeichnungen der anderen nach denjenigen, zu denen sein eigenes Bild passen könnte.

Wenn alle fertig sind und herumgehen, holt, wer will, seine Zeichnung und legt sie neben eine ausgesuchte; vielleicht hat schon ein anderes GM seine Zeichnung neben die eigene gelegt; wenn dieses einwilligt, können beide ihre Zeichnungen zu einem dritten legen, ansonsten bleibt sie liegen, wenn einem diese Kombination auch zusagt. Jede ist vollkommen frei in ihrer Entscheidung. Der Prozess dauert so lange, bis Kleingruppen entstanden sind und die Betroffenen nicht mehr wechseln wollen. In den Kleingruppen erzählt jedes GM die Geschichte seines Zuhauses, indem es seinem gezeichneten Zuhause eine Stimme verleiht und in der Ich-Form, in der Gegenwart erzählt.

Mögliche Weiterarbeit:

Neben dem Austausch über die Gemeinsamkeiten auf den Bildern kann auch der Prozess der Gruppenfindung selbst Thema der Kleingruppe sein.

Fragen:

Bist du aktiv oder eher abwartend gewesen?

Wie empfindest du die Situation des Wählens / Entscheidens bzw. Gewählt- oder Verlassenwerdens?



TeilnehmerInnen

Ab 10



Dauer:

ca. 45 min.



Ziel:

- Kleingruppen bilden
- Gemeinsamkeiten und Vertrauen finden



Material:

- Papier
- Stifte
- Farben



Alter

Ab 14 J.



ABLAUF

Jedes GM erhält einen Zettel und einen Stift. Die GB drittelt die Gruppe. Jedes GM schreibt für sich eine Speise auf, die es gerne isst:

1. Gruppe: Vorspeise
2. Gruppe: Hauptspeise
3. Gruppe: Nachspeise

Jetzt sollen sich "Menüs" unter folgender Bedingung zusammenfinden: jede Speise muss allen drei GM schmecken.

Variationsmöglichkeit:

Die Dreiergruppe sucht nach weiteren Gemeinsamkeiten (können durchaus fantasievoll kombiniert, witzig, ... sein) und stellt sich so der Großgruppe vor.



TeilnehmerInnen

Ab 9



Dauer:

ca. 10 min.



Ziel:

- Kleingruppen zu je drei GM bilden
- Miteinander in Kontakt treten



Material:

- Papier
- Schreibzeug



Alter

Ab 6 J.

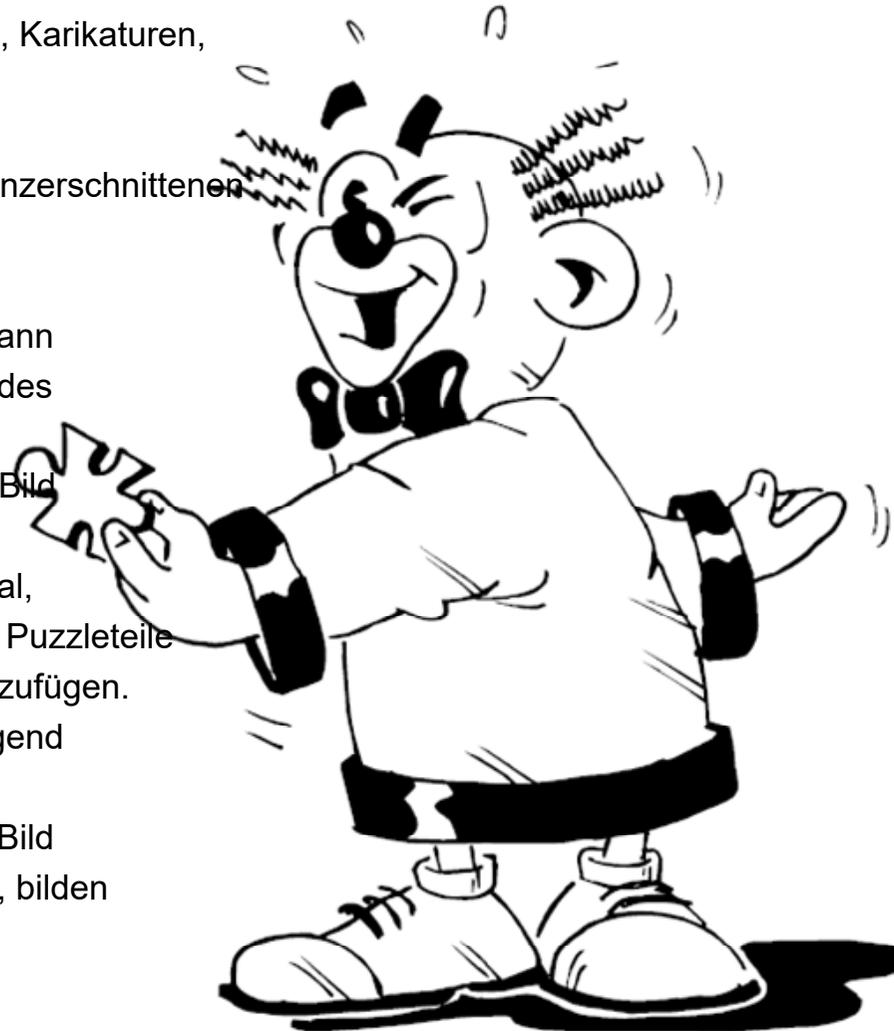
✓ ABLAUF

Die GB zerschneidet je eines von zwei gleichen Bildern, Karikaturen, Fotos, o.ä. zu einem Puzzle. (In Summe so viele Teile wie GM!) Die unzerschnittenen Bilder legt sie im Raum auf.

Alle Puzzleteile werden dann gut durchgemischt und jedes GM nimmt sich ein Teil.

Die GM versuchen jenes Bild zu finden, zu dem ihr Teil passt, um auf dem Original, das als Vorlage dient, die Puzzleteile wieder richtig aneinanderzufügen.

Diese Übung soll schweigend durchgeführt werden. Die GM, die miteinander das Bild zusammengesetzt haben, bilden eine Gruppe.



 **TeilnehmerInnen**
Ab 12

 **Dauer:**
Ca. 15 min.

 **Ziel:**

- Kleingruppen nach dem Zufallsprinzip bilden
- Kooperation

 **Material:**

- Pro Kleingruppe zwei gleiche Bilder

 **Alter**
Ab 6 J.